**프로젝트 수행 계획서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트명 | CCNEE  (ClassCanNotEscapeException) | 팀명 | 대(덕)탈출 |
| 인원 | 5 |
| 팀원 | 민태원, 김원석, 김다은, 홍다이, 조애슬 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개요 | 활용분야 | 오락 서비스 |
| 선정이유 | 수업내용을 연계한 CRUD 활용 |
| 개발목표 | 서비스이용 상용화 |
| 내용  (중분류 까지) | 1. 주체  일반회원, 관리자  - 고객  테마별 게임을 선택하여 다른 회원들과 팀을 이뤄 채팅을 통해 소통하며 플레이할 수 있고, 공략게시판으로 회원간에 정보교환이 가능하며, 랭킹게시판을 통해 자신의 순위를 확인할 수 있다.  - 관리자  공지사항을 올릴 수 있으며, 회원관리 및 게시판을 관리할 수 있다.  2. 주 기능  -고객  -회원가입  -로그인(SNS 로그인 가능)  -회원정보수정  -원하는 게임을 선택하여 플레이  -질문게시판에 글을 등록할 수 있다.  -상점에서 아이템을 구매할 수 있다.  -게임 종료 후 구매한 아이템을 사용할 수 있다.  -마이페이지를 통한 개인정보 관리  -랭킹게시판을 통해 순위를 확인  -멀티 채팅을 통한 소통  -불량회원을 신고할 수 있다. (스크린샷 첨부파일)  -관리자  -회원정보관리 (블랙리스트 관리)  -이벤트게시판 관리  -상점 아이템 등록/삭제  3. 세부 기능  - 고객  : 회원가입시 ID, Password, 이름, 전화번호, 이메일, 생년월일을 입력할 수 있게 한다.  : 로그인시 회원가입한 ID와 패스워드가 일치하면 로그인 할 수 있게 하고, 글 등록이나 게임 입장시 로그인 상태를 체크하여 해당 기능 접근 여부를 판단한다.  : ID찾기는 이름과 이메일이 일치할 때 ID의 일부분을 보여주고, Password찾기는 ID와 핸드폰번호가 일치할 때 임시 비밀번호를 생성하여 회원가입시 등록한 이메일 주소로 임시 비밀번호를 발송한다.  : 회원정보를 수정하려면 비밀번호가 일치해야 수정가능하며, 아이디를 제외한 정보를 수정할 수 있다.  1) 질문게시판  : 회원은 게임을 하다가 막히는 부분이 있으면 질문 게시판에 첨부파일과 함께 글을 올릴 수 있고, 다른 회원들은 그 질문에 대한 답변을 댓글로 올릴 수 있다.  2) 공지/이벤트게시판  : 회원은 관리자가 등록한 공지사항 및 이벤트를 확인할 수 있다.  3) 랭킹시스템  : 회원은 메인페이지의 각 테마별 게임 하단에서 해당 게임의 실시간 랭킹을 확인할 수 있다. 클리어 한 시간이 짧은 순으로 팀원들의 이름이 등록된다.    4) 상점시스템  : 회원은 상점에 등록된 아이템을 포인트를 이용하여 구매할 수 있다. 구매한 아이템은 마이페이지에서 확인할 수 있다.  5) 마이페이지  : 회원은 마이페이지에서 아이디를 제외한 개인정보를 수정할 수 있고, 탈퇴가 가능하다. 나의 전적에서 테마별 플레이 기록을 확인할 수 있다. 플레이 기록에서 플레이한 날짜, 걸린 시간, 테마명, 팀원명을 확인할 수 있다. 상점에서 구매한 아이템의 목록이 표시된다.  6) 게임 입장  : 신고누적으로 블랙리스트에 등재된 회원은 게임 입장이 제한된다. 회원은 테마별로 나뉘어진 게임을 선택할 수 있고, 잠겨 있는 테마는 상점에서 포인트를 지불하여 해당 테마의 입장 열쇠를 획득해야 입장이 가능하다. 입장 시 다른 멤버들이 모일 때까지 첫 화면에 대기한다. 최대 인원은 4명이고 4명이 다 차면 5초 후에 자동으로 시작한다. 게임이 시작되면 다른 사람들은 해당 테마에 입장이 불가하다.  7) 게임 플레이  : 회원은 맵 곳곳에 놓인 아이템을 통해 힌트를 얻을 수 있다. 팀원들끼리는 멀티채팅을 통해 의견을 교환할 수 있다. 팀원들끼리는 아이템창을 공유할 수 있고, 팀원들 중에 한명이라도 해당 방 탈출을 위한 정답을 알아내면 모두 방을 탈출할 수 있다. 게임 내에서 현재 진행중인 게임의 경과 시간을 확인할 수 있는 부분이 있다.  8) 게임 종료  : 마지막 방에서 탈출에 성공하면 게임이 종료되고, 성공적으로 완료 시 모든 팀원에게 2000포인트가 지급된다.  9) 게임 포인트  : 회원은 게임 종료 시 포인트를 획득할 수 있다. 포인트를 이용하여 상점에서 다음 테마의 열쇠나 시간 단축 같은 필요한 아이템을 얻을 수 있다.  10) 신고 기능  : 회원은 게임 종료 후에 신고버튼을 통해 비매너 회원을 신고할 수 있다. 신고 시에는 스크린샷을 첨부할 수 있다.  - 관리자  1) 회원정보 관리  : 고객들의 모든 회원정보를 조회할 수 있다.  2) 신고게시판  : 관리자는 회원들이 보낸 신고를 열람할 수 있다. 만약 상습적으로 신고가 접수되는 회원이 있다면 회원게시판을 통해 해당 회원을 블랙리스트로 등록할 수 있다.  3) 공지/이벤트게시판 관리  : 관리자는 공지게시판과 이벤트게시판에 글을 등록/수정/삭제할 수 있다.  4) 상점 아이템 관리  : 관리자는 상점에 새로운 아이템을 등록할 수 있고 이미 등록된 아이템을 삭제할 수 있다. | |
| 기대효과 | 일반고객  - 서비스를 이용하는 이용자들에게 즐거움을 선사하는 동시에 코로나블루로 답답한 심리상태를 게임으로 해소할 수 있는 환경을 제공한다.  관리자  - 코로나로 인하여 집을 탈출하기 힘든 사람들을 위해서 코로나로부터 해방된 기쁨을 느낄 수 있는 서비스를 제공하여 보람을 얻을 수 있다. | |
| 기타 | 개발환경 | Eclipse, Oracle, SVN |
| 선수지식 | API(파일업로드), Oracle, ibatis, websocket |
| 프로젝트  예상  소요 시간 | 주말포함 여부 | 2020.01.11 ~ 2020.01.28 약 408시간 |